

ANEJO II : MEMORIA DE DESARROLLO DEL PROYECTO

Todo empezó cuando mi madre me dio una fotocopia con toda la información sobre el concurso. Me pareció una buena idea y quise compartirla con mis compañeros: Tatiana, Álvaro y Elena. Al principio teníamos una serie de ideas pero fuimos descartándolas porque algunos de los temas eran muy extensos o porque no nos poníamos de acuerdo.

La idea de los videojuegos nos pareció la mejor, teníamos lo justo para desarrollarlo, era... perfecto. Tal como contamos en la historieta inicial, hablamos con la profesora de Tecnología y aceptó llevar la coordinación de este trabajo y siguiendo las fases del método de proyecto nos organizamos para empezar.

Cuando tuvimos la idea clara, optamos por repartirnos el trabajo y varios de nosotros se encargaron de añadir dibujos propios, buscar información extra, curiosidades... en fin teníamos la base para empezar. La historieta con la que comienza nuestro trabajo es real, antes de buscar información en Internet, la profesora nos sugirió que comenzáramos indagando en nuestra familia y buscando información en libros y enciclopedias. Nos hubiera gustado pasar por un bar - cafetería de nuestro barrio (incluso por una sala de máquinas recreativas) para que el dueño nos contara algo sobre las máquinas de videojuegos que habían pasado en estos años por su establecimiento. Luego seguimos indagando por la Web y encontramos miles de páginas con demasiada información así que tuvimos que leer muchísimo antes de empezar a escribir. Nos reuníamos en los recreos y luego cada uno desde su casa hacía lo planificado.

Finalmente, durante una semana entera nos quedamos después de clase un par de horas, las que nuestro horario extraescolar nos permitía. El proyecto fue tomando forma hasta que ya solo hubo que añadir las imágenes, dibujos y los últimos detalles.